



CONVOCATORIA
Enseñando a la Próxima Generación de Científicos
Taller virtual profesional para Instructores de STEAM
Instituto de las Américas
17-28 de agosto, 2020

CRONOGRAMA:

Apertura de la convocatoria:	Viernes 26 de junio de 2020
Cierre de convocatoria:	Viernes 17 de julio de 2020, a las 16:00 hora local UTC/GMT– 5 horas
Publicación de finalistas:	Jueves 30 de julio de 2020
Entrevistas:	04 y 05 de agosto de 2020
Publicación de seleccionados:	Jueves 06 de agosto de 2020
Sesión informativa previa al taller:	Miércoles 12 de agosto de 2020
Inicio del Taller virtual:	Lunes 17 de agosto de 2020

El Taller virtual profesional para Instructores en el campo de la docencia en ciencias, tecnología, ingeniería, las artes y matemáticas (STEAM), es un programa de 02 semanas auspiciado por el Gobierno de los Estados Unidos, diseñado a nivel virtual para profesores de educación secundaria, en las áreas curriculares de Ciencia y Tecnología o Matemática.

Los docentes participarán en un programa virtual de manera intensiva para aprender nueva pedagogía docente para involucrar a los estudiantes en las áreas curriculares de Ciencia y Tecnología o Matemática, utilizando técnicas de aprendizaje interdisciplinarias y basadas en proyectos. Además, sus conocimientos científicos se actualizan y amplían. El programa culmina con equipos de docentes que utilizan lo que han aprendido para presentar un proyecto de clase interactiva que enseña un concepto científico o matemático. Estos proyectos tienen que ser fácilmente reproducibles en cualquier salón de clases por cualquier docente e implementados con un presupuesto muy limitado.

Los docentes participantes provienen de todo el hemisferio y se unirán a nivel virtual con otros docentes hispanohablantes.

Este concurso está dirigido a docentes de educación secundaria provenientes de la zona del río Huallaga y del valle de los ríos Apurímac, Ene y Mantaro (Vraem) las mismas que comprenden las regiones de Ayacucho, Apurímac, Cusco, Huancavelica y Junín.

Los docentes que deseen aplicar deberán cumplir los siguientes requisitos para poder participar:

1. Tener mínimo tres (03) años dedicados a la docencia en las áreas curriculares de Ciencia y Tecnología o Matemática (se requiere sustento con documentos).
2. Demostrar interés en realizar campamentos de ciencias en el futuro y/o implementar proyectos al término del Taller relacionados con lo que aprenderán en la presente experiencia.
3. Estar ejerciendo la docencia actualmente en una institución educativa pública o privada.

Los candidatos serán evaluados por el CONCYTEC, tomando en cuenta su interés en el tema de las ciencias o de las matemáticas, los proyectos realizados, premios obtenidos, y la redacción de un ensayo y su capacidad para adaptarse a nuevas situaciones, ambientes, y responsabilidad.

El Comité de Selección integrado por funcionarios de CONCYTEC y de la Embajada de Estados Unidos, elegirá seis (06) candidatos finales y dos (02) suplentes.

Metodología del Taller

El Taller es 100% virtual. Los aprendizajes se basan en la actividad de los participantes. En cada materia se establecen actividades individuales o grupales que se deben cumplimentar para desarrollar dichas materias.

Los tipos de actividades del Taller son muy variados, además de la presentación de trabajos escritos y participación en foros de debate y todas aquellas experiencias de aprendizaje que puedan contribuir a la formación integral en las materias convocantes. El taller se dictará por dos semanas y serán tres horas los días lunes, miércoles y viernes. Asimismo, se entregarán materiales didácticos para las actividades formativas del docente durante el desarrollo del Taller.

A cada uno de los docentes seleccionados se les hará entrega de una laptop (sin retorno) y una conexión a internet para el desarrollo del Taller.

Para presentar una aplicación, por favor llenar el formulario adjunto y enviar a vrojas@concytec.gob.pe junto con la documentación requerida a continuación:

- I. Formulario de Aplicación.
- II. Un ensayo sobre educación de estudiantes, especialmente niñas, en carreras STEAM (máximo dos páginas).
- III. Una carta de compromiso o correo electrónico (indicando el compromiso) de su institución educativa en caso de ser seleccionado.
- IV. Mínimo tres (03) años dedicados a la docencia en las áreas curriculares de Ciencia y Tecnología o Matemática (se requiere sustento con documentos).

Taller virtual profesional para Instructores de STEAM

17-28 de agosto 2020

I. Formulario de Aplicación

INFORMACIÓN PERSONAL:

Nombre(s) y Apellidos: _____

Fecha de Nacimiento (Mes/Día/Año): _____

Dirección de su Domicilio (incluir código postal, ciudad, estado y/o región):

Número de DNI: _____

Teléfono: () _____ Celular: () _____

E-mail: _____

Cuenta de Skype: _____

INFORMACIÓN LABORAL:

Nombre de su Institución educativa: _____

Cargo: _____ Tiempo en el cargo: _____

Teléfono de su institución educativa: _____ Dirección: _____

Nombre de su Director (a): _____

Teléfono de su Director (a): _____ Correo electrónico: _____

EDUCACIÓN

Diploma recibido (bachiller, máster, doctorado) / (año): _____

Especialidad/Carrera: _____

Institución: _____

Dirección (ciudad): _____

INTERÉS EN EL CAMPO DE LAS CIENCIAS O DE LAS MATEMÁTICAS:

Describir todos los proyectos/trabajos que haya realizado relacionados con el campo de las ciencias o de las matemáticas.

¿Por qué está interesado en participar en el Taller virtual profesional para Instructores de STEAM y qué espera lograr con su participación?

¿Cómo podría realizar campamentos de ciencias en el futuro o implementar proyectos relacionados a STEAM?

Taller virtual profesional para Instructores de STEAM

17-28 de agosto 2020

II. Ensayo sobre cómo desarrollar las habilidades STEAM en estudiantes, especialmente niñas.

Escribir un ensayo original de máximo dos páginas sobre el tema mencionado.